

Un'idea originale di Posca per creare dei cadeaux unici

Istruzioni No. 446

Vi presentiamo tre modelli di boîtes originali per dare un tocco personale ai vostri cadeaux. Mettiamo a vostra disposizione dei gabarit, è sufficiente che vi fornisciate della carta cartonata la cui dimensione dipende da quella delle vostre cassette. A voi la scelta!

E per dare libero sfogo alla vostra fantasia e creare i vostri motivi..

È semplicissimo:

Riproducete o decalcate le o le gabbie dei modelli scelti sulle lastre di cartone fotografico e poi découparle.

Per la scatola di base noir, abbiamo utilizzato i seguenti pennarelli: PC-1MC Noir e Argent e il pennello PCF-350 Noir. Disegnare sulle cinque parti della scatola e poi colorare le due facce con i pennarelli.

Per la scatola di base rossa abbiamo utilizzato i seguenti pennarelli: PC-1MC Noir, PC-5M Rouge et Or e PC-8K Rouge et Or. Disegnare sulla scatola non piegata e mettere in colore i due lati con i pennarelli per pittura. Per la realizzazione delle piccole rose d'ornamento, fare riferimento all'"atelier rainbow roses" (vedere su www.posca.com).

Per la scatola di base di colore marrone, abbiamo utilizzato i seguenti pennarelli: PC-1MC Noir, PC-8K Marron e Pennello PCF-350 Blanc, Noir, Jaune et Or. Per la personalizzazione e la mise en relief con la ficelle, si rimanda all'"atelier masques en carton" (vedi su www.posca.com). Colorare i due lati con i pennarelli.

Quindi, posizionare, assemblare e, se necessario, unire le diverse parti che compongono le scatole, seguendo le istruzioni riportate sulle scatole corrispondenti.

Raccomandazioni

 4,19 €	 1,25 €	 7,29 €
1 Aggiungi al carrello 	1 Aggiungi al carrello 	1 Aggiungi al carrello 
 4,49 €	 4,19 €	
1 Aggiungi al carrello 	1 Aggiungi al carrello 	

Dettagli dell'articolo:

Numero di articolo	Nome dell'articolo	Quantità
567725-10	Marcatore POSCA PC-1MCOro	1
706674-00	Cartone fotograficoBianco	1
130134	Righello universale VBS	1
21904	Forbici VBS "Soft-Grip", set da 2	1
567725-11	Marcatore POSCA PC-1MCArgento	1