

Light Bulbs Light Decoration

Istruzioni No. 1598

Livello di difficoltà: Avanzato 🍴🍴🍴🍴

Orario di lavoro: 45 Minuti

Preparate la scena **per decorazioni luminose d'atmosfera** - con le **lampadine decorative**. Sia in casa che in giardino e nel patio, un'illuminazione elegante conferisce alla vostra casa un'**atmosfera speciale**.



Colorare le lampadine

Per colorare alcune lampadine, riempire una lampadina con vernice artigianale gialla e poi farla roteare lentamente in modo che la vernice sia ben distribuita. Ripetere l'operazione con una vernice artigianale blu per ottenere una lampadina bluastra. Nel nostro esempio, abbiamo mescolato [la vernice artigianale color ranuncolo](#) per la lampadina giallastra e la vernice artigianale color [turchese](#) e [blu ghiaccio](#) per la lampadina bluastra e abbiamo versato anche queste e fatto roteare le lampadine.

Decorare le luci delle fate

Per la fase successiva, vi servirà una [punta da trapano in acciaio](#) da 3 mm per praticare dei fori più grandi nelle prese di cinque lampadine. Ora potete inserire 2-3 luci [fatate](#) in ogni lampadina. Lasciate il filo con una lampadina tra ogni lampadina come spazio. Fissare il filo delle luci fatate alle prese con un po' di [colla a caldo](#). Ora potete decorare con cura le lampadine in un [vaso di vetro](#).

A questo punto potete decorare il vaso di vetro con il washi tape a vostro piacimento.

Suggerimento: come ultimo passo, è meglio nascondere il vano batterie sotto la lampadina

superiore. In questo modo è facile raggiungere l'interruttore, anche se il vano batterie non è visibile.

Deve avere



[Lampadine VBS, 6 pezzi](#)

● **12,99 €**

[🔗](#) Dettagli articolo

Quantità: [Aggiungi al carrello](#) 🛒

Dettagli dell'articolo:

Numero di articolo	Nome dell'articolo	Quantità
766449	Lampadine VBS, 6 pezzi	1
27494	Colore per lavoretti VBS, 50 ml Ghiaccio Blu	1
27479	Colore per lavoretti VBS, 50 ml Vaniglia	1
560085-20	Colore per lavoretti VBS, 50 ml Ranuncolo	1
51163	Pistola per colla a caldo, 15-80 watt	1