

# Candele per Capodanno

Istruzioni No. 2080

Livello di difficoltà: Principiante 🍴🍴🍴🍴

Orario di lavoro: 30 Minuti

La festa di Capodanno è il coronamento dell'anno. Insieme ad amici e familiari, si gusta un pasto delizioso, si festeggia e si brinda a mezzanotte. Affinché la serata sia un vero successo, è essenziale che le decorazioni siano quelle giuste. Queste eleganti candele sono un'ottima decorazione per la tavola e sono anche veloci da realizzare.



Ritagliare un maiale dal **foglio di cera decorativo** e posizionarlo sulla candela.

Dipingere le scritte e i motivi con i **rivestimenti per candele**. Qui abbiamo optato per l'oro metallizzato e il glitter oro. Potete anche scegliere liberamente i motivi e le scritte. Nel nostro esempio di decorazione, abbiamo dipinto fuochi d'artificio, la data 2021 e lo slogan "365 nuove avventure".

Tamponare i **sottobicchieri di vetro** con **Maya Stardust** e posizionarvi sopra le **candele** finite una volta asciugate.



## Altre idee per Capodanno

Siete alla ricerca di altre idee per la notte di Capodanno? Che ne dite di biscotti della fortuna fatti di carta glitterata con messaggi e frasi affettuose o di razzi fatti di rotoli di cartone con spazio per piccoli dolcetti, per esempio.

Le idee possono essere combinate in modo meraviglioso perché sono coordinate per colore. Il risultato è un'ottima decorazione della tavola per un Capodanno di successo con amici e familiari.

- [Idea 2078 - Razzi per il Capodanno](#)
- [Idea 2079 - Biscotti della fortuna per Capodanno](#)

Dettagli dell'articolo:

| Numero di articolo | Nome dell'articolo                                        | Quantità |
|--------------------|-----------------------------------------------------------|----------|
| 501880-04          | Candela a colonna testa piatta 120/60 mmBianco            | 1        |
| 491433-01          | cera decorativaOro                                        | 1        |
| 49108201           | Sottobicchieri in vetro per candele VBS, 5 pezzi, Ø 10 cm | 1        |